Dodawanie maszyn (poza podglądem Hali) odbywa się poprzez dopisanie do pliku:

IstniejaceMaszynyUstron

IstniejaceMaszynySkoczow

Maszyny zgodnie ze schematem

Dodanie maszyny do PODGLĄDU HALI (Ustroń bądź Skoczów):

Dodanie przycisku btnNAZWA\_MASZYNY w pliku fxml

Dodanie w funkcji: przypiszKolory(Maszyna mas)

case " NAZWA\_MASZYNY ":

btnNAZWA\_MASZYNY.setStyle(mas.getStyl());

break;